

**The NodeJS Platform**  
Created on: 2022-08-25 13:50:38  
Project Length: 00:04:20  
Account Holder: Haim Michael

File Name: The NodeJS Platform he.mp4  
File Length: 00:04:20

FULL TRANSCRIPT (with timecode)

00:00:02:12 - 00:02:55:06

הפלטפורמה נוד.ג'.אס היא למעשה פלטפורמה שמאפשרת לנו להריץ קוד בג'אווה סקריפט מחוץ לדפדפן. פלטפורמה זו מבוססת על המנוע להרצת קוד בג'אווה סקריפט שנמצא בתוך הדפדפן כרום ושידוע בשם ג'אווה סקריפט וי 8. באתר של נוד.ג'.אס אפשר למצוא להורדה את הגרסה המתאימה למערכת הפעלה שלכם. לאחר שסיימתם את תהליך ההתקנה ניתן לחבר בין סביבת הפיתוח להתקנה של נוד.ג'.אס. כל שיש לעשות הוא להיכנס לאופציה פרפרנסס בסביבת הפיתוח ווב סטורם. בסביבות פיתוח אחרות זה ייראה קצת אחרת. אם אתם משתמשים בסביבת הפיתוח חלונות אז במקום להיכנס לפרפרנסס בתפריט העליון, היכנסו לאפשרות סטינג בתוך התפריט של פייל (קובץ). אפשר למצוא את האפשרות לביצוע ההגדרה של נוד.ג'.אס של פייל, וכך ניתן לציין את המיקום של ההתקנה של נוד.ג'.אס שבה רוצים לעשות שימוש. אצלי סביבת הפיתוח כבר זיהתה את ההתקנה של נוד.ג'.אס. אם תתקינו תחילה את נוד.ג'.אס. ורק אחר כך תתקינו את סביבת הפיתוח ווב סטורם יש סיכוי טוב שסביבת הפיתוח ווב סטורם תזהה את ההתקנה של נוד.ג'.אס ותפעל באמצעותה. מומלץ כמובן גם לציין את המיקום של נוד.ג'.אס. אשר מותקן באופן אוטומטי יחד עם ההתקנה של נוד.ג'.אס. באמצעות אנ.פי.אם ניתן להתקין חבילות תוכנה נוספות שבהן אתם רוצים להשתמש כשאתם משתמשים בנוד.ג'.אס. ניצור פרויקט חדש. אפשר להסתפק באמפטי פרויג'קט. נבחר ליצור את הפרוייקט בחלון הנוכחי. ניצור קובץ חדש. אין צורך בקובץ אץ' טח אמ אל. נכתוב קוד קצר. ניצור משתנה ונאתחל אותו. ניצור משתנה נוסף ונאתחל גם אותו. ניצור משתנה נוסף ולתוכו נכניס את התוצאה שמתקבלת כשמחשבים את הסכום של שני המשתנים שכבר יצרנו. נבקש להדפיס את התוצאה לקונסול.

00:02:55:08 - 00:04:19:24

אני ארשום להדפסה טקסט פשוט ומייד אחרי הטקסט הזה נמקם את הערך של המשתנה שרוצים להדפיס. נריץ את הקוד והפלט יודפס למסך. אפשר גם להשתמש בדיבאגר של סביבת הפיתוח. מוסיפים נקודת עצירה באמצעות לחיצה קטנה בצד שמאל של השורה. אנחנו יכולים לשים את העכבר מעל כל משתנה כדי לראות את הערך שיש בתוכו. בדרך זו אפשר להבין מה התפספס. לאחר שהריצה של הקוד נעצרה אפשר לגרום להמשך הריצה שלו באמצעות לחיצה על הכפתור רזיום. הקוד ימשיך לרוץ עד לנקודת העצירה הבאה או עד לסוף התכנית (אם אין נקודת עצירה נוספת).